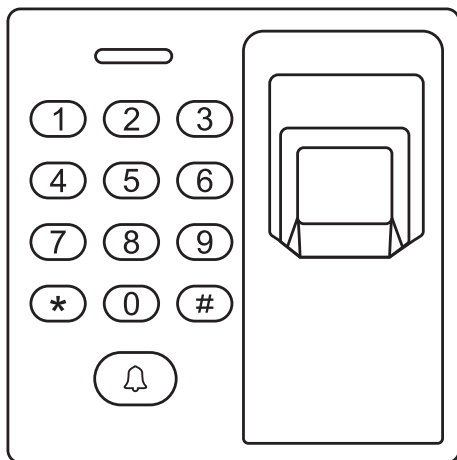


Control acceso F6



Manual de usuario

| Instrucciones resumidas | |
|----------------------------|--|
| Descripción | Operación |
| Entra en modo programación | * (Código acceso) # Contraseña inicial: 1234 |
| Modifica código acceso | 0 (Nueva contraseña) # (Repetir nueva contraseña)# (contraseña: 4~8 dígitos) |
| Añade huella usuario | 1 (Huella) (Repetir huella) # |
| Añade tarjeta usuario | 1 (Leer tarjeta) # |
| Añade contraseña usuario | 1 (ID usuario#) (PIN #) # (PIN puede ser entre 6-8 dígitos) |
| Borrar usuario | 2 (Huella) # 2 (Tarjeta) # 2 (ID Usuario#) # |
| Salir modo programación | * |
| Como acceder | |
| Mediante huella dactilar | Introducir huella |
| Tarjeta acceso | Leer tarjeta |
| Contraseña usuario | Introducir (ID usuario#) (PIN #) |

INTRODUCCIÓN

F6 es un dispositivo para control de accesos. Soporta huella dactilar, tarjeta, o PIN lo que ofrece a los usuarios mas opciones para el acceso. También es posible la descarga de datos de los usuarios mediante conexión USB.

Principales características :

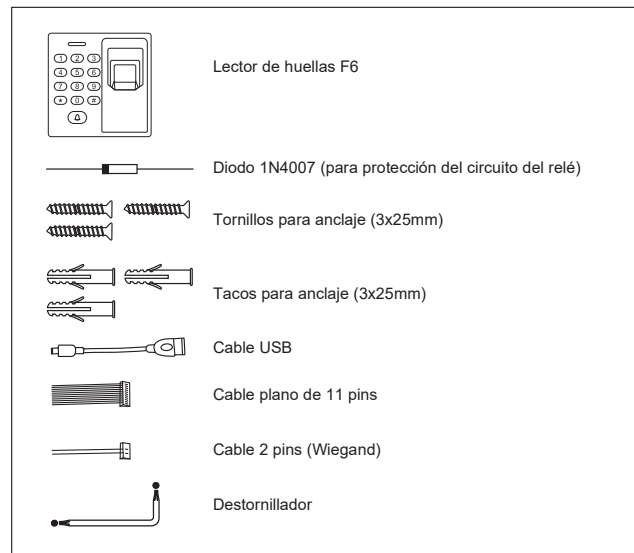
- Método de verificación: Huella dactilar, tarjeta ID, PIN
- Capacidad de usuarios: 500 huellas, 2000 tarjetas ID, 500 PINs de usuarios
- Interface de tarjetas: 125 KHz EM Card/Tag
- Longitud PIN: De 6 a 8 dígitos
- Soporta copia de la información mediante una conexión USB
- Uso de terceras partes, como bloqueo eléctrico, sensor de puertas, botón de salida o alarma.
- Protocolo Wiegand 26 bits
- Código programable para instalaciones
- Función timbre de puerta
- Disponible un relé
- Función en modo pulso / modo conmutador

Especificaciones técnicas

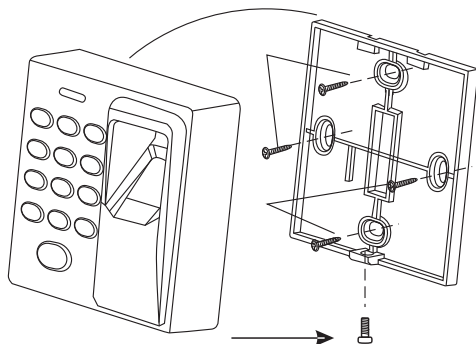
| | |
|--|---|
| Máximo usuarios Huella dactilar Tarjeta PIN | 3000 500 2000 500 |
| Voltaje operativo En reposo En activo | + 12V 60mA 100mA |
| Lector de huellas Resolución Tiempo de identificación FAR FRR | Módulo lector de huellas óptico 500DPI <1S <0.0001% <0.01% |
| Lector tarjetas de proximidad Tecnología de radio Rango de lectura | Estándar de la industria de 26 bits 125KHz Industry Proximity EM Card 2~7 cm |
| Lector PIN | PIN de 6~8 dígitos |
| Conexión cableada | Salida del relé, botón de salida, DOTL, alarma, Wiegand de salida, timbre de puerta |
| Comunicaciones | USB para subida/descarga de datos |

| | |
|--|---|
| Relé Tiempo ajustable Salida para bloqueo Salida para alarma | Uno (NO, NC, Common) 1-99 segundos (5 segundos por defecto) 2 Amp máximo 5 Amp máximo |
| Wiegand Interface | |
| Entorno Temperatura Humedad | Debe instalarse en una zona interior |
| Características físicas Dimensiones Peso de la unidad Peso del paquete | Protección ABS 88mm *88mm* 30mm 350g 400g |

Contenido



INSTALACIÓN



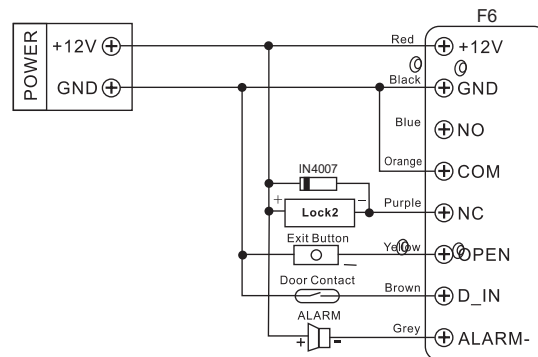
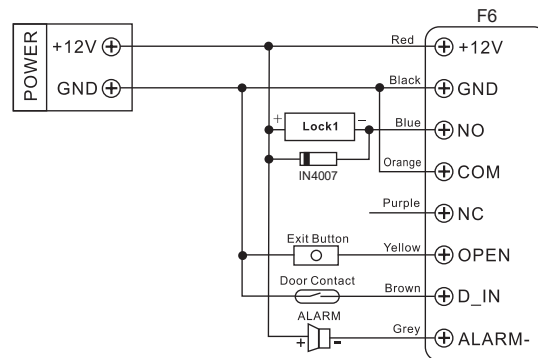
Cableado

| Color cable | Función | Notas |
|--|------------------|--|
| Conexión cableada básica | | |
| Rojo | 12V DC | Entrada de alimentación 12V DC |
| Negro | GND | Masa |
| Azul | Relé NO | Salida Relé abierto (instalar el diodo incluido) |
| Naranja | Relé Común | Conexión habitual para salida del relé |
| Púrpura | Relé NC | Conexión habitual salida de relé cerrado (instalar diodo incluido) |
| Amarillo | Abierto | Solicitud de salida (entrada REX) |
| Cableado de paso (lector Wiegand) | | |
| Verde | Data 0 | Salida Wiegand Data-0 |
| Blanco | Data 1 | Salida Wiegand Data-1 |
| GND | GND | Conectar al Controlador para estabilizar la transmisión Wiegand (opcional) |
| Características avanzadas de Entrada / Salida | | |
| Blanco | Timbre + | Contacto positivo para timbre de puerta |
| Verde | Timbre - | Contacto negativo para timbre de puerta |
| Gris | Salida alarma | Contacto negativo para Alarma |
| Marrón | Entrada contacto | Entrada contacto de puertas (habitualmente cerrado) |

Diagrama de conexiones

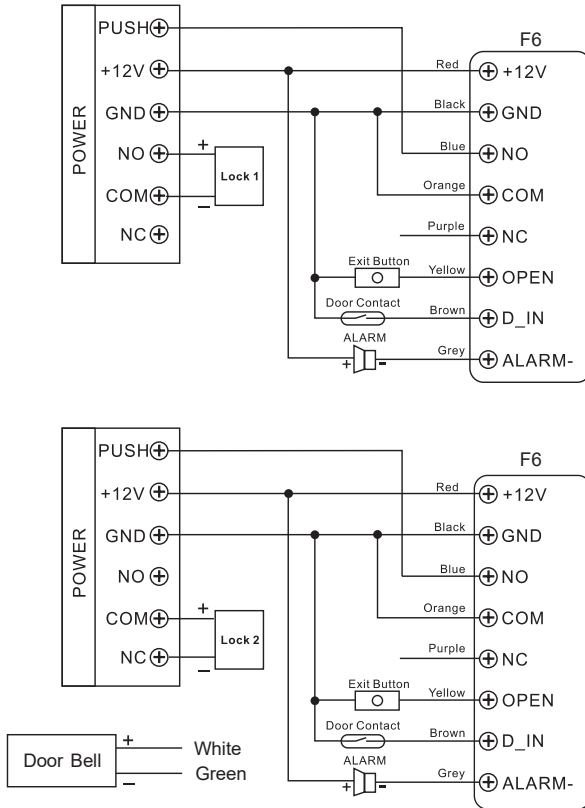
Bloqueo 1: Bloqueo u operador de Puerta
Bloqueo 2: Bloqueo o control de magnético

Conexiones de alimentación habituales:



Atención: Instalar un 1N4007 o un diodo equivalente es necesario al usar una fuente de alimentación habitual. De otra forma, el lector se dañará (diodo 1N4007 incluido)

Alimentación del Control de Acceso:



PROGRAMACIÓN

Programación 1 ----- Huellas dactilares, Tarjetas y PINs

INFORMACIÓN GENERAL DE PROGRAMACIÓN

- **Número ID de usuario:** Asigna un número ID de usuario a las huellas, tarjetas o PINs para llegar al control. El número ID puede ser un número entre 1 y 9999. No puede ser precedido de ceros.
- **IMPORTANTÉ:** El PIN del usuario debe usar el ID del mismo usuario para acceder.
- **Tarjeta de proximidad:** Son compatibles tarjetas de proximidad estándar de 125KHz.
- **PIN:** Cualquier número de 6-8 dígitos

AÑADIR HUELLA(S) DE USUARIO

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|--|--|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # Por defecto de fábrica: 1234 |
| 2. Añadir Tarjeta: Usando Auto ID (F6 asignará a la huella el siguiente ID de usuario disponible) O 2. Añadir Huella: Elije un ID específico (Permite definir un ID concreto para asociar a la huella del usuario) | 1 (Huella) (Repetir Huella) # Repetir el paso 2 para añadir una huella adicional 1 (ID Usuario) # (Huella) (Repetir Huella) # El ID del usuario de la huella será un número de 1~9999 |
| 3. Salir | * |

AÑADIR TARJETA(S) DE USUARIO

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|---|---|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Añadir Tarjeta: Usando Auto ID (F6 Asignará a la tarjeta el siguiente ID de usuario disponible) O 2. Añadir Tarjeta: Elije un ID específico (Permite definir un ID concreto para Asociar a la tarjeta del usuario) | 1 (Leer Tarjeta) # Repetir el paso 2 para añadir una tarjeta adicional 1 (ID Usuario) # (Leer Tarjeta) # El ID del usuario de la tarjeta será un número de 1~9999. |
| 2. Añadir Tarjeta: por su número de tarjeta | 1 (Entrar los 8-10 dígitos de la tarjeta) # O 1 (ID Usuario) # (Entrar los 8-10 dígitos de la tarjeta) # |
| 3. Salir | * |

AÑADIR PIN(S) DE USUARIO

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|---|--|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Añadir PIN: Elije un ID específico (Permite definir un ID para asociar el PIN) | 1 (ID Usuario ID) # (PIN #) # El ID de usuario es un número de 1~9999 El PIN es un número de 6~8 dígitos |
| 3. Salir | * |

BORRAR HUELLA(S) DE USUARIO, TARJETA(S) O PIN(S)

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|--|---|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Borrar Usuario – Por ID de Usuario O 2. Borrar Usuario – Por Huella o Tarjeta | 2 (ID Usuario ID #) # 2 (Introducir Huella)# 2 (Leer Tarjeta) # |
| 3. Salir | * |

Programación 2 ----- Configurar teclado F6

Cambie los ajustes de configuración según su aplicación (opcional). **Configuración múltiple**
Las configuraciones se pueden cambiar a la vez: entre en modo de programación, cambie las configuraciones deseadas, por último salga al modo de programa.

CONFIGURAR CÓDIGO MAESTRO

El código Maestro se utiliza para prevenir un acceso no autorizado al sistema. Para poder configurar su F6, necesita un código Maestro (por defecto es 1234).

Le recomendamos modificar su código Maestro antes de usar su teclado F6 a diario.

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|-----------------------------------|---|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Actualizar código Maestro | 0 (Nuevo código) # (Nuevo código) # El nuevo código maestro debe tener entre 4 y 8 dígitos |
| 3. Salir | * |

CONFIGURACIÓN DEL RELÉ

La configuración del relé establece el comportamiento que tendrá el relé de salida durante la activación.

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|---|--|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Pulsar Mode O 2. Modo Toggle/Palanca | 3 (1-99) # El tiempo de relé es 1-99 segundos (1 = 50ms) Por defecto es 5 segundos 3 0 # Desactiva el relé |
| 3. Salir | * |

ALARMA POR PUERTA ABIERTA MUCHO TIEMPO (DOTL)

Esta configuración necesita de un sensor externo

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|--|---|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. DOTL Alarma APAGADA O 2. DOTL Alarma ENCENDIDA O 2. DOTL Sincronización | 4 0 # 4 1 # 5 (1~254) # La sincronización DOTL puede configurarse de 1-254 segundos. Tras abrir la puerta, se chequea el sensor. Si el tiempo que permanece abierta es superior al configurado, se produce una alarma. Primero, el altavoz del teclado F6 emitirá un sonido; tras 30 segundos, la alarma externa producirá una alarma. |
| 3. Salir | * |

AJUSTES DE LA ALARMA STRIKE-OUT

Se activa una alarma tras 8 fallos de huella/tarjeta/PIN en 10 minutos. Configuración de fábrica es OFF. Esta alarma se desactiva al introducir una huella/tarjeta/PIN válido.

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|---|--|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Alarma Strike-Out APAGADA O 2. Alarma Strike-Out ENCENDIDA | 6 0 # (apagada por defecto) 6 1 # El altavoz emite sonido de alarma |
| 3. Salir | * |

Programación 3----- Aplicaciones avanzadas

REGISTRAR HUELLA/TARJETA MAESTRA

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|--|--|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Añadir Huella Maestra Borrar Huella Maestra O Añadir Tarjeta Maestra Borrar Tarjeta Maestra | 1 * 1 # Huella Repetir Huella 1 * 2 # Huella Repetir Huella 1 * 1 # Leer Tarjeta 1 * 2 # Leer Tarjeta |
| 3. Salir | * |

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|--|---|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Reset a parámetros por defecto Borrar todos los usuarios Borrar todos los usuarios Maestros | 9 0 # Vuelta a la configuración de fábrica. (Se mantiene la información de usuarios) 9 1 # 9 2 # |
| 3. Salir | * |

RESPUESTA VISUAL

| Pasos de programación | Combinación de teclas | |
|---|---|---|
| 1. Entrar en modo de programación | * (Código Maestro) # | |
| 2. Control LED & luz trasera teclado O 2. Control Sensor de Huellas | OFF: 7 0 # (Por defecto) OFF: 7 2 # | ON: 7 1 # ON: 7 3 # (Por defecto) |
| 3. Salir | * | |

OTROS

1. Operaciones de los Usuarios:

Abrir la puerta:

| | |
|---------------------|----------------------------------|
| Huella del Usuario | Introducir huella dactilar |
| Tarjeta del Usuario | Leer la tarjeta |
| PIN del Usuario | Introducir ID de Usuario # PIN # |

Detener Alarma: Introducir una huella, leer una tarjeta o introducir el ID # PIN # valido. También es posible introducir el Código Maestro #

2. Operaciones del Maestro (Huella / Tarjeta Maestro)

Para Añadir usuarios con la Huella de Maestro

Maestro Añade Huella Introduce Huella del Usuario/Tarjeta Maestro Añade Huella

Para Borrar usuarios con la Huella del Maestro

Maestro Borra Huella Introduce Huella del Usuario/Tarjeta Maestro Borra Huella

Para Añadir usuarios con la Tarjeta del Maestro

Maestro Añade Tarjeta Introduce Huella del Usuario/Tarjeta Maestro Añade Tarjeta

Para Borrar usuarios con la Tarjeta del Maestro

Maestro Borra Tarjeta Introduce Huella del Usuario/Tarjeta Maestro Borra Tarjeta

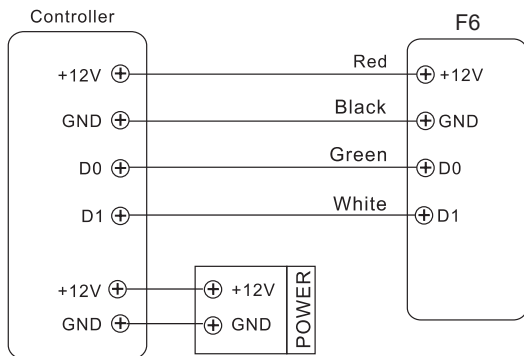
3. Indicaciones mediante Sonido y Luz

| Operaciones | LED | Altavoz |
|--------------------------------|---------------------|-----------------|
| En espera | Luz Roja | — |
| Entrar en modo de programación | Luz Roja intensa | Un pitido |
| En modo de programación | Luz Azul | |
| Configuración | Luz Purpura intensa | Un pitido |
| Operación con éxito | Luz Azul | Un pitido largo |
| Operación con error | Luz Roja | Tres pitidos |
| Salir del modo de programación | Luz Azul | Dos pitidos |
| Abrir cerradura | Luz Azul | Un pitido |
| Alarma | Luz Roja parpadea | Pitidos |

4. Operación de paso

F6 puede funcionar como un lector Wiegand de salida para el controlador. En este modo, el teclado F6 soporta una salida Wiegand de 26 bits, por lo que las líneas de datos Wiegand pueden ser conectadas a cualquier controlador que soporte esta entrada.

El diagrama de conexiones es el siguiente:



CONFIGURAR ID DEL DISPOSITIVO

| Pasos de programación | Combinación de teclas |
|----------------------------------|-----------------------|
| 1. Entrar en Modo programación | * (Código Maestro) # |
| 2. Configurar ID del dispositivo | 8 (1-255) # |
| 3. Salir | * |

Transmisión del teclado

El lector F6 transmitirá los datos del PIN cuando reciba la última tecla (#) tras el código PIN.

Formato: Número ID del Usuario

Ejemplo: Número ID del usuario: 56, y código PIN: 123456

Pulsar 56 # 123456#, entonces, el formato de salida será: 00000056

Transmisión de la Huella

El lector F6 transmitirá el número ID de la huella tras recibir una huella válida.

Formato: ID del dispositivo + Número ID de la huella

Ejemplo: ID de la huella es 123, el ID del dispositivo es 2

Pulsar para capturar la huella, el formato de salida será: 00200123

Transmisión de Tarjeta

El lector F6 transmitirá los datos de la tarjeta tras su lectura. No importa si la tarjeta es válida o no.

Formato: Numero de Tarjeta (8 o 10 dígitos)

5. Descarga / Subida de información de Usuarios mediante USB

F6 permite descargar toda la información de los usuarios (Huellas, Tarjetas, PIN) mediante su conexión USB.

Descarga:

1. Conectar el F6 con una memoria Flash o similar mediante el cable USB suministrado. El LED parpadeará en color rojo.
2. Introduzca * Código Maestro #
El LED cambiará a color púrpura, y escuchará un pitido largo. El LED brillará en azul para indicar que la información de los usuarios se ha descargado con éxito.

Subida:

1. Conectar una memoria Flash con otro lector F6 (NO debe tener información de usuarios) mediante el cable USB.
2. Introduzca * Código Maestro #
El LED cambiará a color púrpura, y escuchará un pitido largo. El LED brillará en azul para indicar que la información de los usuarios ha sido subida con éxito.